



# Divertissement des temps modernes

B1 – B2

# Module 2

Voici ce que  
nous allons  
apprendre:



# SOMMAIRE

- ❑ La tendance de l'industrie du divertissement.
- ❑ Émergence du nouveau divertissement et de la croissance des canaux de divertissement existants.
- ❑ Un aperçu de Trending Entertainment en ligne et les applications mobiles.
- ❑ Exercice.

# VOCABULAIRE

**Millennials:** Millennials, également connu sous le nom de Generation Y ou Net Generation, sont en Occident, l'ensemble des personnes nées entre 1980 et l'an 2000.

**Réalité virtuelle:** la réalité virtuelle (VR) se réfère généralement à des technologies informatiques qui utilisent des logiciels pour générer des images réalistes, des sons et d'autres sensations qui répliquent un environnement réel (ou créer un paramètre imaginaire) et simuler la présence physique d'un utilisateur dans cet environnement.