

LE JEU - éducatif ou divertissant

B1 - B2

Module 2

ALBеят

Voici ce que nous allons apprendre dans cette présentation:

Sommaire

- → Popularité des jeux vidéo, notamment comme outil d'enseignement.
- ☐ Ce qui rend les jeux amusants et éducatifs ?
- Un aperçu de quelques jeux populaires.
- Conseils aux parents.
- Exercices.

Vocabulaire

Panne : Une cause de grande détresse ou d'ennui.

Un programme d'études (pluriel - programmes d'études) : tous les différents cours d'études qui sont enseignées dans une école, un collège ou une Université.

L'équité : Est la qualité d'être équitable et impartiale.

Instinctif : La capacité à acquérir une compréhension intuitive précise et profonde d'une personne ou une chose.

Effrayant : Sinistre ou fantomatique d'une manière qui provoque la peur et le malaise.

Un tombeau : est une grande fosse qui est au-dessus du sol et qui généralement a une sculpture ou toute autre décoration sur elle.

Méfier : Sensation montrant l'attention sur les dangers éventuels ou des problèmes.

Piège : Un danger caché ou insoupçonné ou une difficulté.

Simulation: Imitation d'une situation ou un processus.